

## Teilnahmebedingungen

- MediaMarkt E-Business, Wankelstraße 5, 85046 Ingolstadt (im Folgenden: MediaMarkt) ist Veranstalter des „KSC eChampions Cup“ (auch „eSport Online Veranstaltungen“ genannt) auf [www.gamez.de/ksc](http://www.gamez.de/ksc). Die Durchführung geschieht in Kooperation mit dem eSportStudio (eSport Studio GmbH & Co.KG, Ganghoferstr. 68, 80339 München). MediaMarkt stellt hierfür das eSportStudio gehörende Turniersystem mit einem vorgegebenen Turnierbaum und nach bestimmten, hier aufgestellten Regeln (Teilnahmebedingungen) auf [gamez.de](http://gamez.de) ein. Die Durchführung des „Spielbetriebes“ bei den jeweiligen Turnieren verantwortet eSport Studio. Die Teilnahme an dem Turnier erfolgt ausschließlich zu den nachfolgend aufgeführten Bedingungen. Mit der Teilnahme an diesem Turnier akzeptiert der Teilnehmer diese Teilnahmebedingungen.
- Das Gewinnspiel startet am 12.11.2018 und endet am 03.12.2018 um 23:59 Uhr (Gewinnspielzeitraum).
- Preis des Gewinnspiels (pro Online-Turnier):
  1. Platz: 1 x 2 VIP-Tickets Karlsruher SC vs. Eintracht Braunschweig + 10.- € MediaMarkt Coupon
  2. Platz: 1 x 2 Tickets (Haupttribüne) Karlsruher SC vs. Eintracht Braunschweig + 10.- € MediaMarkt CouponHalbfinalteilnehmer: 2x je ein 20.- € MediaMarkt Coupon  
Der Termin des Spiels Karlsruher SC gegen Eintracht Braunschweig ist von der DFL (Deutschen Fußball Liga GmbH) noch nicht terminiert und wird den Gewinnern separat mitgeteilt. Alle weiteren in Zusammenhang mit der Einlösung des Gewinns anfallenden Kosten, insbesondere Kosten der An- und Abreise zum Veranstaltungsort, Verpflegung und ggf. Übernachtung, sind von den Gewinnern zu tragen.
- Einlösebedingungen Coupon  
Coupon-Code nur einmalig unter [www.mediamarkt.de](http://www.mediamarkt.de) innerhalb von drei Monaten ab Erhalt ab einem Mindesteinkaufswert in Höhe des Couponwerts + 1 € einlösbar. Keine Barauszahlung, oder Teileinlösungsmöglich.  
Coupon nicht einlösbar für: Verträge mit Drittanbietern, sämtliche Download- / Content- / GamingCards, Gutscheine(-karten / -boxen), Prepaid-Aufladekarten / -Services, E-Books / Bücher, digitale Guthabenkarten, Zusatzgarantien, Lieferservice, Reparaturdienstleistungen, Fotoservice, Lebensmittel, Tchibo Caffissimo Produkte und Versandkosten. Nicht kombinierbar mit anderen Aktionen und bei Onlinekäufen nicht mit anderen Coupons.
- Für die Teilnahme am Gewinnspiel ist eine Internetverbindung erforderlich. Teilnahmeberechtigt sind alle Personen ab 16 Jahren, die sich unter [www.gamez.de/ksc](http://www.gamez.de/ksc) unter Angabe von Benutzernamen, Displaynamen, E-Mail-Adresse und PlayStation-Network-ID für das Turnier angemeldet haben (Erstregistrierung). Die Erstregistrierung ist für die Erstellung eines Accounts erforderlich.  
Solltest du unter 18 Jahre alt sein, müssen sich deine Eltern mit den Bestimmungen in den Ziffer 12 und 13 ausdrücklich einverstanden erklären. Sofern sie als gesetzliche Vertreter dies ablehnen, ist eine Teilnahme am Gewinnspiel nicht möglich..
- Für die Richtigkeit und Vollständigkeit der angegebenen Daten ist der Teilnehmer selbst verantwortlich.
- Nach der Erstregistrierung ist die Teilnahme an einem von 4 „Fifa 19“ Online-Turnieren auf [www.gamez.de/ksc](http://www.gamez.de/ksc) möglich. Diese finden wie folgt statt:
  - PS4-Turnier am 29.11.2018, 19:00 Uhr
  - Xbox-Turnier am 29.11.2018, 19:00 Uhr
  - PS4-Turnier am 03.12.2018, 19:00 Uhr
  - Xbox-Turnier am 03.12.2018, 19:00 UhrJede Teilnahme an einem der vier Online-Turniere setzt eine gesonderte Anmeldung unabhängig von der Erstregistrierung voraus. Die Turnieranmeldung ist ab dem 12.11.2018 möglich und endet um 18:59 Uhr vor Beginn des jeweiligen Turniers. Die Turniere starten jeweils am angegebenen Datum um 19:00 und enden spätestens um 23:59 Uhr (im Folgenden: Turnierzeitraum). Die Anzahl der Plätze pro Turnier ist auf 256 begrenzt. Die Zulassung zu einem Turnier richtet sich ausschließlich nach dem zeitlichen Eingang der Anmeldung.
- Falsche Angaben oder eine unvollständige Registrierung oder Turnieranmeldung führen zum Ausschluss, auch aus bereits gestarteten Wettbewerben.
- Für die Durchführung der Onlinespiele im jeweiligen Turnierzeitraum sind die Teilnehmer selbst verantwortlich. Hierbei sind die Maßgaben und das Regelwerk für die für die eSport Online Veranstaltungen zu beachten. Diese sind auf [www.gamez.de/ksc](http://www.gamez.de/ksc) einsehbar.
- Turnier-Ablauf:  
Das Online-Turnier aus 256 Teilnehmern wird bis zum Finale als K.O.-System ausgespielt. Die Gesamtspielzeit beträgt 12 min pro Spiel. Nach Ende der jeweils gespielten Partie tragen die Teilnehmer die Ergebnisse im Turniersystem ein. Der Gegenspieler muss das Ergebnis bestätigen.  
Die jeweiligen Spielpaarungen werden pro Runde per Losverfahren ermittelt. Der jeweilige Gewinner kommt eine Runde weiter. Sofern es nach Ablauf der regulären Spielzeit unentschieden steht, gibt es eine Verlängerung, die durch „Golden Goal“ entschieden wird.
- Manipulationen oder Unregelmäßigkeiten, die Spielern bekannt werden, müssen bis spätestens 3 Tage nach Ende eines Wettbewerbes angemeldet werden. Später eingehende Beschwerden können nicht berücksichtigt werden.  
Für die Registrierung sind bestimmte persönliche Informationen zur Verfügung zu stellen (siehe Datenschutzbestimmungen unter [www.gamez.de/datenschutz](http://www.gamez.de/datenschutz)). Du erkennst an und akzeptierst, dass Deine persönlichen Informationen korrekt sind, von uns gespeichert und verwendet werden können, als auch von uns bearbeitet werden können. Auch ist eSport Studio durch MediaMarkt erlaubt, die für das Turnier erhobenen Daten zu verarbeiten. Deine Spielinformationen können von uns für einen oder mehrere der folgenden inhaltlichen Zwecke verwendet werden (unbeschadet der weiteren Befugnisse weiterer Datenerhebung, welche in den von Dir anzuerkennenden Datenschutzbestimmungen zu eSport Online Veranstaltungen festgelegt sind):
  - Zur Anzeige von Daten in Bezug auf das Turnierergebnis online sowie in Ranglisten;
  - Zur Kommunikation mit Dir hinsichtlich der Zusendung eines Preises;
  - Für interne administrative Zwecke;
  - Zur Identifikation bei einem Live-Turnier;
  - Für Rankings, Tabellen, Statistiken, Ligasysteme;
  - Für Strafen bei unfairem Verhalten;
  - Zur Durchführung von Kooperation mit Dritten, an die die Rechte der Beteiligung wie nachfolgend beschrieben übertragen oder lizenziert werden können.Die vorgenommene Registrierung kannst du jederzeit widerrufen, durch eine E-Mail an [cup-support@eSportStudio.de](mailto:cup-support@eSportStudio.de)
- Du stimmst hiermit zu, dass wir Dir gelegentlich Informationen über Ereignisse oder Neuigkeiten zusenden sowie Dienste des Kundenservice für Dich bereitstellen können, sofern dies bei der Anmeldung von Dir ausdrücklich akzeptiert wurde, durch das Anklicken dieser Option auf einen Newsletter. Wenn Du unseren Newsletter nicht erhalten möchtest, kannst Du ihn abbestellen, indem Du uns bitte eine E-Mail an [cup-support@eSportStudio.de](mailto:cup-support@eSportStudio.de) schickst, damit wir Dich aus der Liste entfernen.
- MediaMarkt und eSportStudio sind frei in der Nutzung aller Spielergebnisse und haben durch die Registrierung das Recht, das jeweilige Turnier, die Spielergebnisse unter Nennung der Teilnehmernamen (durch Werbung, Sponsoringpartner, u.ä.) zu vermarkten.
- eSportStudio und MediaMarkt lehnen jede und alle Gewährleistungen, ausdrücklich oder stillschweigend, in Verbindung mit dem Turniersystem, mit der Funktion, den Systemvoraussetzungen der Software der Spielhersteller ab. eSportStudio und MediaMarkt geben keinerlei Gewährleistung oder Zusage bzgl. ihrer Qualität, Eignung, Vollständigkeit oder Richtigkeit. eSportStudio und MediaMarkt behalten sich das Recht vor, das Turniersystem nach alleinigem Ermessen - und ohne Anzeigepflicht Dir gegenüber - mit sofortiger Wirkung zu sperren, einzustellen, zu ändern, zu löschen oder Ergänzungen vorzunehmen. Insbesondere ist für die Erreichbarkeit seines Turniergerätes der jeweilige Spieler selbst verantwortlich.
- Kein Spieler, der an einem Turnier teilnimmt, darf in irgendeiner Weise Nachrichten oder Inhalte zeigen, anzeigen oder kommunizieren, die rassistisch, obszön, abfällig oder auf andere Weise rechtswidrig die Rechtsgüter eines Dritten verletzt. Dazu gehört auch die etwaige Verletzung von Bild- (auch Avatare), Namens- oder/und Markenrechten Dritter sowie von moralischen Wertevorstellungen der MediaMarkt.
- Die vier Erstplatzierten werden über ihren Preis per E-Mail benachrichtigt und über die weiteren Modalitäten der Preiseinlösung und Preisübergabe informiert. Die Turnierplatzierung ist maßgeblich für den Gewinn. Die Preise werden binnen 2 Wochen nach Ende des Wettbewerbes versendet, es sei denn, MediaMarkt gibt eine spätere Aussendung bekannt. Der Gewinnanspruch entfällt, wenn sich der Gewinner nicht innerhalb von 5 Tagen nach erfolgter Benachrichtigung meldet und/oder der Gewinner unter seinen angegebenen Daten nicht zu erreichen ist. MediaMarkt behält sich das Recht vor in diesem Fall einen Ersatzgewinner zu benennen. Die Auswahl des Ersatzgewinners richtet sich nach der Anzahl seiner im ¼-Finale geschossenen Tore. Sollten 2 oder mehr Teilnehmer die gleiche Anzahl von Toren geschossen haben, entscheidet das Los über den Ersatzgewinner.
- Die Teilnehmer des Gewinnspiels erklären sich für den Fall des Gewinns damit einverstanden, dass die Teilnahme an der Veranstaltung in Bild und Ton festgehalten wird und willigen ein, dass die entstehenden Foto-/Film-/Tonaufnahmen (im Folgenden: „Aufnahmen“) im Internet, auf Social-Media Plattformen, im Newsletter, Funk/TV und allen gedruckten Werbemittel für einen Zeitraum von 12 Monaten zu Werbezwecken öffentlich wiedergegeben werden können. Die Teilnehmer verzichten auf Namensnennung, sind aber damit einverstanden, dass der Name im Ermessen von MediaMarkt bei Verwendung der Aufnahmen genannt wird. MediaMarkt ist berechtigt die von den Teilnehmern eingeräumten Rechte zu dem o.g. Zweck innerhalb der beschriebenen Grenzen auch der Media Markt E-Business GmbH oder den deutschen MediaMarkt Gesellschaften (Märkte) zur Nutzung zu übertragen oder zu unterlizenzieren.  
Kann der Gewinner und seine Begleitperson den Gewinn nicht einlösen (z.B. aus gesundheitlichen Gründen, etc.) und/oder wird das Fußballspiel aus anderen Gründen nicht durchführbar, verfällt der Gewinnanspruch. Ein Anspruch auf Auszahlung des Gewinnwertes besteht nicht.
- Die Preise und Teilnahmeberechtigungen sind nicht übertragbar oder austauschbar. Eine Barauszahlung der Gewinne ist ausgeschlossen.
- MediaMarkt haftet nicht für Sach- oder Rechtsmängel der Preise und / oder solche, die im Zusammenhang mit dem jeweiligen Preis stehen oder stehen könnten. MediaMarkt und eSportStudio haften nicht für den Verlust eines Gewinns bei dessen Zusendung.
- MediaMarkt behält sich das Recht vor, das Gewinnspiel bzw. die Online-Turniere jederzeit ohne Vorankündigung zu unterbrechen oder vorzeitig zu beenden. MediaMarkt ist hierzu insbesondere dann berechtigt, wenn eine ordnungsgemäße Durchführung des Gewinnspiels aus technischen, rechtlichen oder wirtschaftlichen Gründen nicht mehr gewährleistet werden kann und/oder nicht sinnvoll erscheint.
- Das Gewinnspiel unterliegt ausschließlich dem Recht der Bundesrepublik Deutschland. Der Rechtsweg hinsichtlich der Durchführung, der Gewinnentscheidung und der Gewährung der Preise ist ausgeschlossen.

## Datenschutzhinweise

- Verantwortliche Stelle im Sinne des Datenschutzrechts für dieses Gewinnspiel ist die MediaMarkt E-Business GmbH, Wankelstraße 5, 85046 Ingolstadt (im Folgenden: MediaMarkt)
- Die Teilnahme am Gewinnspiel ist auf [www.gamez.de/ksc](http://www.gamez.de/ksc) möglich. Um teilzunehmen müssen Sie die im Teilnahmeformular geforderten Daten angeben. Hierzu gehören Ihr Benutzername, Displayname, E-Mail-Adresse und Ihre PlayStation-Network-ID. MediaMarkt wird die Daten nur für die Durchführung des Gewinnspiels, zur Benachrichtigung über einen Gewinn und die Gewinnabwicklung verwenden und anschließend vernichten. Die Gewinnspieldurchführung geschieht in Kooperation mit dem eSportStudio (eSport Studio GmbH & Co.KG, Ganghoferstr. 68, 80339 München).
- Mit der Teilnahme erklären Sie sich mit der Verarbeitung und Nutzung dieser Daten durch MediaMarkt für die Durchführung des Gewinnspiels, zur Benachrichtigung über einen Gewinn und zur Gewinnabwicklung nach Maßgabe der Teilnahmebedingungen einverstanden.
- Sie können Ihr einmal gegebenes Einverständnis für die Datennutzung jederzeit mit Wirkung für die Zukunft widerrufen. Für den Widerruf der Einwilligung genügt eine einfache Nachricht an uns. Sie können dazu folgende Kontaktdaten verwenden, ohne dass Ihnen andere Kosten als die Übermittlungskosten nach dem Basistarif entstehen:
  - per Post: MediaMarkt E-Business GmbH, Wankelstraße 5, 85046 Ingolstadt
  - per E-Mail: [gamezde@mediamarkt.de](mailto:gamezde@mediamarkt.de)
- Falls Sie mit dieser Datenverwendung nicht einverstanden sind, ist eine Teilnahme am Gewinnspiel nicht möglich
- Darüber hinaus gelten die Datenschutzbedingungen von MediaMarkt (abrufbar online unter <https://www.gamez.de/datenschutz/>).